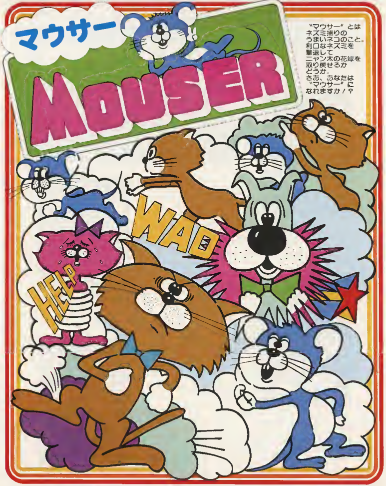
追いつ追われつネコとネズミのとびっきり愉快なゲームです!!



UPL
株式会社
ユニバーサルプレイランド
本社 栃木県小山市駅南町6−13−30
電話 0285−27−6600番
ファックス 0285−27−9593番
営業所 東京都千代田区神田鍛冶町3−4 中川屋ビル4F
電話 03−252−7965番
ファックス 03−254−9180番



マウサーの遊び方説明



オスネコ(ニャン太)

ネスミ(忠助連合軍)

ゲームの内容

プレイヤー(オスネコ)は、メスネコ(称マリア)を救出すべく、最上階に昇りつめる事が指命です。ブルーのネズミ達は、オスネコ(称ニャン太)をからかう様に自分の住家である小さな穴から出て来ては、チョコマカ動き回ります。このネズミ達は、オスネコが最上階に行く為のPOINTとなります。つまり、彼らを、退治する事によって、最上階へのはしごが伸びてくるわけです。ピンクのネズミ達は、オスネコの行手を防害すべく、あらゆる手段を使って攻撃して来ます。(ボール,タル,植木ばち,ビック・ボックス,爆弾)。このネズミは、捕える事が出来ません。青い扉からは、犬が出現します。これに触れると、OUT!です。BONUS CHARACTERである魚は、色によって点数が変わります。



1PATTERN

ネスミは、ホールを投けて攻撃して来ます。このホールはJUMPてはかわせませんか　っまくくくり抜ければ、かわす事か可能てす。

このゲームのテクニック

出来るだけたくさんのネズミを捕え、高得点の時に、BONUS CHARACTERを取り、なるべく早く最上階にたどり着く様にする事です。



2PATTERN

ネスミは、爆弾を転して、攻撃して来ます。JUMPしてかわして下さい



3PATTERN

ネスミは　タルと植木はちを使って攻撃して来ます。この時、色の白い魚を取ると　一瞬植木ばちの攻撃か止みます。利用して下さい。



4PATTERN

ネスミは　ヒック・ホックスをけとはして攻撃して来ます。タイミンク良くJUMPしてかわして下さい。

☆4PATTERNをクリアすると、新たな敵として"デビル・マウス"が登場します。飛行ルートをすばやく読み取ってかわして下さい。
☆パターンを、クリアする度により高度なテクニックが要求されます。



メスネコ(マリヤ)



犬(ワン公)